

les dis c'est quoi présentent ...



Lorsque tu veux écrire avec un ordinateur, tu as plusieurs outils à ta disposition : pour une lettre ou un devoir, tu utilises un traitement de texte.



Quand tu veux écrire du code, tu utilises un **éditeur de code** ou encore mieux, un **IDE**.

IDE = "Integrated Development Environment"
ou Environnement Intégré de Développement.



Un **éditeur de code** est un éditeur de texte qui est capable de reconnaître certains langages (html, c++, python...). Cela permet l'utilisation de la **coloration syntaxique**.



```
#!/bin/bash
onl="$(grep "on-line" <(acpi -V))"
charge="$(awk '{print +$4}' <(acpi -b))"
remain="$(awk '{print $5}' <(acpi -b))"
msg="${charge}% -- ${remain} time left"
if [[ ( -z $onl && $charge -le 12) ]]; then
    notify-send -u critical "Low Battery" "${msg}"
fi
```

Ici avec un script en bash, l'éditeur de code **Vim** identifie les commandes, les options et les variables.

Un IDE dispose des mêmes outils qu'un éditeur de code et offre d'autres possibilités :

- * **Aperçu en temps réel** : un IDE te permettra de visualiser le rendu de ton travail (très pratique en html).
- * **Autocompletion et liste des fonctions** : un IDE reconnaît le langage utilisé et te propose les fonctions possibles selon le contexte.
- * **Test de compilation** : un IDE te permet de tester toute ou partie de ton code en le compilant.



Mais surtout, un IDE te permet d'optimiser ton travail car il prend en charge tous les fichiers de ton projet et les organise de façon hiérarchique :



The screenshot shows an IDE window. On the left is a 'Project' pane with a tree view containing the following items: 'working_with_imports' (a folder), '.venv' (a folder), 'app.py' (a file), 'person.py' (a file), 'README.md' (a file), 'requirements.txt' (a file), 'External Libraries' (a folder), and 'Scratches and Consoles' (a folder). The 'app.py' file is selected. On the right is the code editor, displaying Python code from 'app.py'. The code includes imports for 'random' and 'typing', an import for 'requests', and a function 'make_people()' that fetches data from the SWAPI API and returns a list of 'Person' objects. The code is as follows:

```
1 from random import randrange
2 from typing import List
3
4 import requests
5 from requests
6
7
8 def make_people() -> List[Person]:
9     url = 'https://swapi.co/api/people/'
10    # requests.get(url).json()['results']
11    results = requests.get(url).json()['results']
12    people = [Person(
13        name=p['name'],
14        height=p['height'],
15        edited=p['edited'],
16        gender=p['gender']
17    ) for p in results]
18    return people
```

- * les différents fichiers de ton projet sont triés dans le panneau latéral.
- * le fichier en cours d'édition s'affiche dans la fenêtre principale.

Tu peux installer un IDE sur ton ordinateur mais tu peux aussi utiliser une version en ligne, ce qui facilite le travail collaboratif.



Tu trouveras facilement des éditeurs de code ou des IDE Libres pour ton système d'exploitation ...





Éditeur de code VS IDE ??

Cela dépendra de tes besoins :

Un éditeur de code sera plus léger
mais n'offrira pas autant d'options.

Un IDE sera plus lourd mais la plupart
fonctionnent grâce à des plugins que
tu peux activer ou désactiver selon le
contexte et tes besoins.

Comme toujours dans le Libre, tu as le choix !



les dis c'est quoi sont réalisés grâce au
Générateur de Geektionerd de Gee



<https://framalab.org/gknd-creator>
licence Creative Commons By-Sa © 2021-2026