

# Panels et barres de tâches

barre de tâche, panel, dock, applets, pager, systray, volume-control, menus, lanceurs, raccourcis...

configurable en gui, en cli, transparent, auto-hide, personnalisable, en 3D...

un petit éventail de **docks & panels** en tout genre.

## Sommaire

Panels et barres de tâches.....	1
fbpanel.....	1
installation.....	2
configuration.....	2
utilisation.....	6
lxpanel.....	6
installation.....	6
configuration.....	6
pypanel.....	8
installation.....	9
configuration.....	9
adeskbar.....	14
installation.....	14
configuration.....	15
wbar.....	17
installation.....	18
configuration.....	18
tablaunch.....	19
installation.....	19
configuration.....	20
utilisation.....	21
tint2.....	22
installation.....	22
configuration.....	22
astuces.....	28
conclusion.....	29

# fbpanel

fbpanel est un panel indépendant proposant un grand nombre de plugins et configurable depuis son fichier `~/config/fbpanel/default`. c'est le panel par défaut du [livarp](#). ses principales possibilités:

- menu avec support freedesktop (comme pour gnome/kde, fbpanel liste vos fichiers \*.desktop)
- liste des fenêtres
- pager
- bouton "montrer le bureau"
- barre de lancement d'applications
- horloge
- zone de notification
- usage du disque
- usage de la mémoire
- usage du cpu
- état de la batterie
- contrôleur de volume
- gestion de la transparence
- positionnement/taille configurable
- possibilité de lancer plusieurs instances indépendantes

## installation

fbpanel est disponible dans la plupart des distributions, la dernière version stable est la 6.1. pour les débianistes

```
# apt-get install fbpanel
```

mais vous pouvez aussi l'installer depuis les sources:

- télécharger l'archive disponible sur [sourceforge](#)
- installer les dépendances:

```
# apt-get install libgtk2.0-dev
```

- entamer la procédure de compilation classique:

```
$ tar zxvf fbpanel-x.y.tgz      ## extraire l'archive
$ cd fbpanel-x.y                ## se placer dans le répertoire de travail
$ ./configure                   ## préparer les sources pour la compilation
$ make                           ## compiler
$ su                             ## se placer en root
# make install                  ## installer fbpanel
```

## configuration

le fichier de configuration par défaut (celui lancé par la commande fbpanel) est situé dans votre `~/config/fbpanel/default`. il s'organise autour d'une section "globale" réunissant les propriétés du panel, et de plusieurs sections "plugins".

- la section "global":

```
Global {
    edge = bottom          ## position sur l'écran: left,right,top ou bottom
    align = center        ## alignement du panel: left,right ou center
    margin = 0            ## marge au bord d'écran en pixels
    widthtype = percent   ## type de mesure pour le panel: pixel,percent ou
request
    width = 92            ## mesure de taille du panel (ici 92% de l'écran)
    height = 48           ## hauteur du panel en pixels (ici 48 px)
    transparent = true    ## active la transparence: true ou false
    tintcolor = #ffffff   ## couleur se superposant au fond
    alpha = 32            ## opacité de la couleur appliquée au fond: de 0 à
255
    setdocktype = true    ## considérer le panel comme un dock: true ou false
    setpartialstrut = true ## recouvrir par les fenêtres maximisées: true ou
false
    autohide = false     ## masquage automatique: true ou false
    heightWhenHidden = 2 ## taille du panel lors du masquage en pixels
    roundcorners = false ## arrondir les angles: true ou false
    roundcornersradius = 7 ## importance de l'arrondi: de 0 à 25
    layer = above        ## placement du panel: above ou below
    setlayer = false     ## utiliser le placement du panel: true ou false
    maxelemheight = 24   ## hauteur maximale des plugins, si la hauteur du
panel est suffisante, ils s'empilent
}
```

- les plugins: ils décrivent quel type de plugin charger et comment le charger:

les plugins disponibles sont: battery, cpu, dclock, deskno, deskno2, genmon, icons, image, launchbar, mem, menu, net, pager, separator, space, systray, taskbar, tclock, volume, wincmd. quelques exemples:

- le plugin "espace":

```
Plugin {
    type = space          ## nom du plugin
    expand = false        ## étendre le plugin sur l'espace libre du panel: true
ou false
    padding = 0          ## marges autour du plugin en pixels
    config {
        size = 2         ## taille du plugin en pixels
    }
}
```

- le plugin "cpu":

```
Plugin {
    type = cpu           ## nom du plugin
    config {
        Color = green    ## couleur du graphique
    }
}
```

- le plugin "net":

```
Plugin {
    type = net           ## nom du plugin
    config {
        interface = eth0 ## interface à surveiller
        TxLimit = 20     ## limite sortante en kb/s
    }
}
```

```

    RxLimit = 190      ## limite entrante en kb/s
    TxColor = violet  ## couleur des données sortantes
    RxColor = blue    ## couleur des données entrantes
}
}

```

- le plugin "pager":

```

Plugin {
    type = pager
    config {
        showwallpaper = true  ## affiche le fond d'écran dans le pager: true
ou false
    }
}

```

- le plugin "mem":

```

Plugin {
    type = mem
    config {
        ShowSwap = true  ## affiche la quantité de swap utilisée: true ou
false
    }
}

```

- le plugin "dclock":

```

Plugin {
    type = dclock
    config {
        ShowSeconds = false  ## afficher les secondes: true ou false
        HoursView = 24      ## type d'horloge: 12 ou 24
        Color = white       ## couleur du texte
        Action = osmo       ## programme à lancer lors du clic sur l'horloge
    }
}

```

- le plugin "tclock":

```

Plugin {
    type = tclock
    config {
        ClockFmt = %-l:%M %P&#xA;%a %B %-e  ## horloge sur deux lignes
        TooltipFmt = %A %x                  ## format du message d'aide
        ShowCalendar = false                ## affiche le calendrier: true ou
false
        ShowTooltip = true                  ## affiche le message d'aide
    }
}

```

- le plugin "taskbar":

```

plugin {
    type = taskbar
    expand = true          ## remplir l'espace libre: true ou false
    config {
        ShowIconified = true  ## montrer les fenêtres minimisées: true ou
false
        ShowMapped = true    ## ??
    }
}

```

```

    ShowAllDesks = false    ## montrer les fenêtres de tous les bureaux:
true ou false
    tooltips = true        ## afficher les bulles d'aide: true ou false
    IconsOnly = false      ## afficher uniquement les icônes des
applications: true ou false
    MaxTaskWidth = 150     ## taille maximale des éléments de la barre de
tâches
    }
}

```

- le plugin "launchbar":

```

plugin {
    type = launchbar
    expand = false
    padding = 0
    config {
        button {
            icon = gnome-terminal    ## premier lanceur
            icon = /usr/share/icons/your theme d'icônes/terminal.png ## icône du lanceur prise dans
d'aide
            tooltip = Terminal      ## texte à afficher dans la bulle
            action = xterm          ## programme à lancer
        }
        button {
            image = /pics/icons/uzbl.png ## second lanceur
            tooltip = uzbl browser    ## image à utiliser comme icône
            action = uzbl http://arpinix.org
        }
    }
}

```

- le plugin "menu":

```

plugin {
    type = menu
    config {
        icon = start-here          ## icône du menu
        systemmenu {              ## menu système ~= menu debian
        }
        separator {               ## séparateur graphique
        }
        menu {                     ## sous-menu
            name = Computer        ## nom du sous-menu
            icon = computer        ## icône du sous-menu
            item {                 ## première entrée du sous-menu
                name = Terminal    ## nom du lanceur
                icon = terminal    ## icône du lanceur
                action = x-terminal ## programme à lancer
            }
            item {                 ## seconde entrée du sous-menu
                name = Lock Display ## nom du lanceur..
                icon = gnome-locksreen
                action = xtrlock2
            }
            separator {           ## séparateur graphique
            }
            item {
                name = Quit        ## entrée directe de menu
            }
        }
    }
}

```

```

        icon = gnome-session-halt
        action = sudo halt
    }
}
}
}

```

- le plugin “icons” pour déterminer vos icônes rattachées à certaines applications:

```

plugin {
    type = icons
    expand = false
    padding = 0
    config {
        DefaultIcon = /usr/share/fbpanel/images/default.xpm
        application {
            icon = gnome-terminal
            ClassName = XTerm
        }
        application {
            icon = gnome-terminal
            ClassName = mlterm
        }
        application {
            icon = gnome-terminal
            ClassName = URxvt
        }
        application {
            icon = gnome-emacs
            ClassName = Emacs
        }
        application {
            icon = mozilla-firefox
            ClassName = Firefox-bin
        }
        application {
            icon = mozilla-firefox
            ClassName = Firefox
        }
        application {
            image = /usr/share/icons/yasis/scalable/apps/gnome-ppp.svg
            AppName = minicom
        }
    }
}
}

```

## utilisation

vous pouvez lancer plusieurs instances de fbpanel grâce à l'option “profil”

```

fbpanel -p /chemin_du_fichier1
fbpanel -p /chemin_du_fichier2
...

```

*sources:* [doc fbpanel](#) sur sourceforge.

# lxpanel

c'est le panel par défaut de l'environnement LXDE. lxpanel est utilisé dans la session pekwm du [livarp](#). il a l'avantage d'inclure un gestionnaire de configuration en mode graphique déclenché au clic-droit sur le panel. vous pouvez l'utiliser dans d'autres sessions, mais il ne conviendra pas pour les sessions en tiling (dwm, echinus, wmfs, awesome).

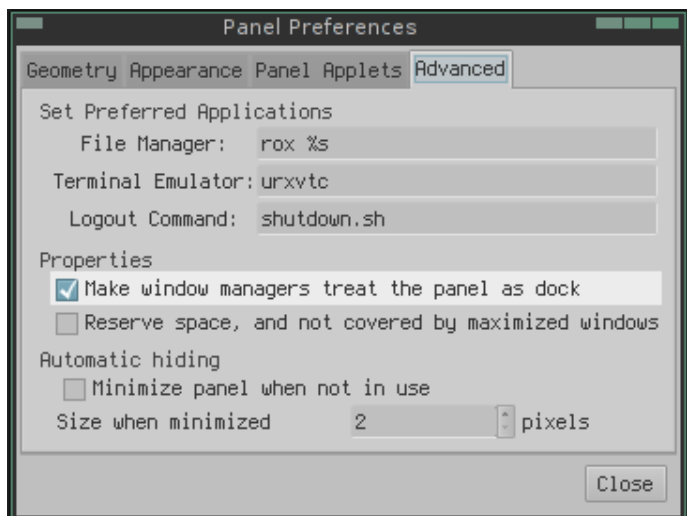
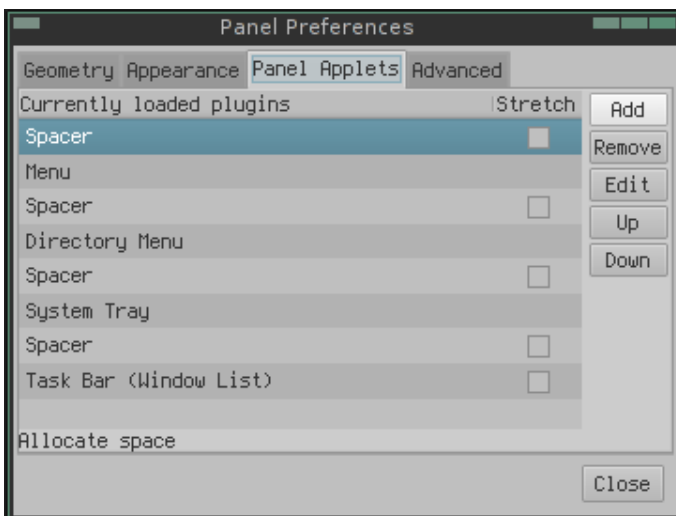
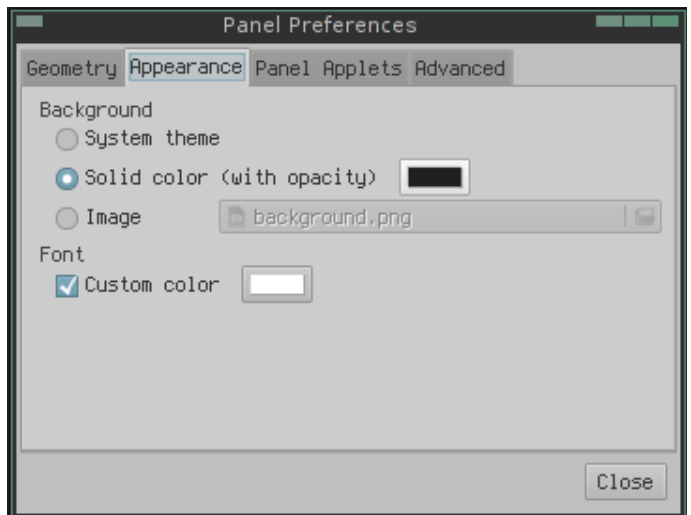
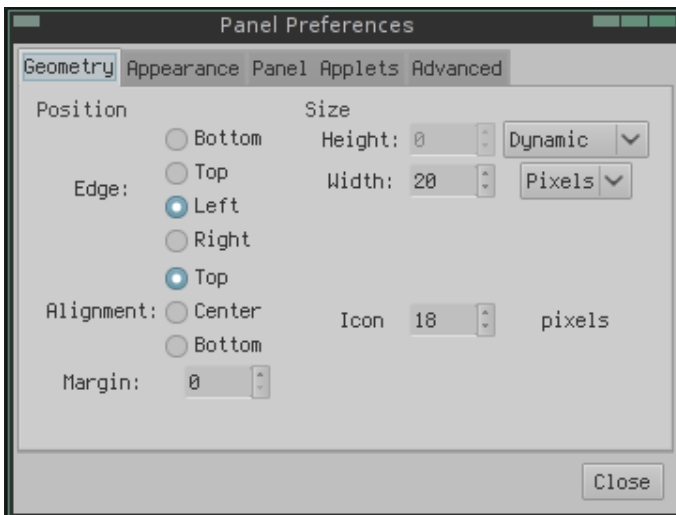
## installation

lxpanel est disponible dans la plupart des distributions, la dernière version stable est la 0.5.10. pour les débianistes

```
# apt-get install lxpanel
```

## configuration

le menu de configuration de lxpanel déclenché au clic-droit est détaillé et explicite:



# pypanel

**pypanel** est un de mes préférés: léger, facilement configurable, et s'intégrant parfaitement avec tous les \*Box-like.

ses possibilités:

- contrôle de la **transparence** et de la **couleur**
- contrôle de la taille, position globale et des éléments du panel
- support des polices **xft**
- horloge
- indicateur/sélecteur de bureau
- zone de notification
- masquage automatique
- lanceur d'applications
- contrôle des **icônes** des applications: affichage, personnalisation.

## installation

la dernière version de [pypanel](#) sur sourceforge date du 27 juin 2005 :D et pourtant il est toujours utilisé (il est dans les dépôts archlinux). mais pour les debianistes, il va falloir installer depuis les sources.

les dépendances: python 2.2 ou plus récent, lib python X 0.12 ou plus récent, imlib2 1.1.1 ou plus récent. je vous laisse vous référer à vos dépôts respectifs. pour les débianistes sur squeeze:

```
# apt-get install python libpython2.6 libimlib2 libimlib2-dev
```

une fois l'[archive](#) récupérée et décompressée, placez vous dans le répertoire:

```
$ cd Pypanel-2.4
# python setup.py install
```

pour le lancer depuis votre ~/.xinitrc ou tout autre fichier autostart

```
pypanel &
```

## configuration

pas de config en gui, tout passe par le fichier dans votre dossier utilisateur ~/.pypanelrc

en voici en exemple traduit/commenté

```
-----
#
#                               PyPanel v2.4 Configuration
#
# ce fichier de configuration est le script python qui est executé lors du
# lancement de pypanel. pour que pypanel fonctionne correctement, vérifiez
# que la syntaxe réponde aux normes python.
#-----
VERSION                = 2.4                # version du fichier de configuration
```



```

#-----
# couleurs: format hexadécimal - 0xrrggbb
#-----
BG_COLOR          = "0xd6d6d6"    # couleur de fond de pypanel
TASK_COLOR        = "0x000000"    # couleur du texte des fenêtres normales
FOCUSED_COLOR     = "0x1826de"    # couleur du texte de la fenêtre ayant le focus
SHADED_COLOR      = "0x808080"    # couleur du texte des fenêtres enroulées
MINIMIZED_COLOR   = "0x808080"    # couleur du texte des fenêtres minimisées
DESKTOP_COLOR     = "0x000000"    # couleur du texte de l'indicateur de bureau
CLOCK_COLOR       = "0x000000"    # couleur du texte de l'horloge
LINE_COLOR        = "0x606060"    # couleur des séparateurs

# couleurs des ombres
TASK_SHADOW_COLOR = "0xffffffff"  # couleur de l'ombre du texte des fenêtres
normales
FOCUSED_SHADOW_COLOR = "0xffffffff" # couleur de l'ombre du texte de la fenêtre
ayant le focus
SHADED_SHADOW_COLOR = "0xffffffff" # couleur de l'ombre du texte des fenêtres
enroulées
MINIMIZED_SHADOW_COLOR = "0xffffffff" # couleur de l'ombre du texte des fenêtres
minimisées
DESKTOP_SHADOW_COLOR = "0xffffffff" # couleur de l'ombre du texte de
l'indicateur de bureau
CLOCK_SHADOW_COLOR  = "0xffffffff" # couleur de l'ombre du texte de l'horloge

#-----
# placement et taille de pypanel. mesures en pixels.
#-----
P_LOCATION        = 1            # position sur l'écran: 0 = haut, 1 = bas
P_WIDTH           = 0            # taille de pypanel: 0 = largeur totale de
l'écran
P_START           = 0            # point de départ de pypanel par rapport au board
gauche de l'écran
P_SPACER          = 6            # espace entre les éléments de pypanel
P_HEIGHT          = 24           # hauteur de pypanel

#-----
# taille des icônes: mesures en pixels
#-----
I_HEIGHT          = 16           # hauteur des icônes dans la liste des fenêtres
I_WIDTH           = 16           # largeur des icônes dans la liste des fenêtres
APPL_I_HEIGHT     = 24           # hauteur des icônes des lanceurs
APPL_I_WIDTH      = 24           # largeur des icônes des lanceurs
TRAY_I_HEIGHT     = 24           # hauteur des icônes dans le systray (usually 16
or 24)
TRAY_I_WIDTH      = 24           # largeur des icônes dans le systray (usually 16
or 24)
# si TRAY_I_WIDTH = 0, alors pypanel laisse
l'application
# décider de la taille de son applet

#-----
# format de l'horloge: 'man strftime' pour toutes les options.
#-----
CLOCK_FORMAT      = "%d-%m-%Y %H:%M" # Ex: 26-09-2004 17:45
#-----

```

```

# fréquence de rafraichissement de l'horloge durant l'inactivité.
#-----
CLOCK_DELAY      = 20

#-----
# applications cachées: les applications listées ici ne seront pas affichées
# dans pypanel. cette liste utilise le nom WM_CLASS que vous trouvez grâce à
# xprop
# Ex: ["xmms", "xine", "gDesklets"]
#-----
HIDE_LIST        = []

#-----
# taille du panel en autohide: taille en pixel du panel en mode caché. en pixels
#-----
HIDDEN_SIZE      = 2

#-----
# police de pypanel: syntaxe traditionnelle et xft supportés
# Ex: "-schumacher-clean-medium-r-normal-*-12-*-*-*-*-*-*"
#      "aquafont-8"
#-----
FONT             = "bitstream vera sans-8"

#-----
# montrer toutes les applications dans la liste des fenêtres:
# 0: désactivé - montrer seulement les applications du bureau courant
# 1: activé - montrer les applications de tous les bureaux: restaurer dans le
# bureau courant
# 2: activé - montrer les applications de tous les bureaux: restaurer dans le
# bureau d'origine
#-----
SHOWALL          = 0          # 0, 1 or 2 - voir description ci-dessus

#-----
# montrer les applications minimisées ou toutes les applications:
# 0: désactiver - montrer toutes les applications
# 1: activer - montrer seulement les applications minimisées
#-----
SHOWMINIMIZED    = 0

#-----
# liste d'icônes d'applications: liste d'icônes personnelles pour certaines
# applications. utiliser le WM_CLASS name trouvé avec xprop
#
# l'entrée "default" est utilisée pour les applications n'ayant pas d'icônes.
# si vous laissez "", pypanel utilisera l'icône par défaut distribuée dans ses
# sources.
#
# syntaxe de la liste:
#      "<nom de l'application>" : "<chemin complet vers l'icône>",
#-----
ICON_LIST        = {
                    "default" : "",
                    "example" : "/usr/share/imlib2/data/images/audio.png",
                    }

#-----

```

```

# liste de lanceurs d'applications: liste ordonnée des applications pour la
# section 'launcher'.
# -----
# attention à bien activer le 'launcher' dans la section 'disposition des
éléments'
# -----
# syntaxe de la liste:
#      ("", "<chemin complet vers l'icone>")
#-----
LAUNCH_LIST      = [
                    ("gimp-2.2", "/usr/share/imlib2/data/images/paper.png"),
                    ]

#-----
# niveau de transparence de pypanel: 0 (transparent) -> 255 (opaque)
# BG_COLOR est utiliser pour la teinte
#-----
SHADE             = 50

#-----
# options diverses: syntaxe 1 = activer/oui, 0 = desactiver/non
#-----
ABOVE             = 1           # pypanel passe derrière les autres fenêtres
APPICONS          = 1           # montrer les icônes des applications
AUTOHIDE          = 0           # masquer automatiquement: utilise CLOCK_DELAY
SHADOWS           = 0           # dessiner les ombres pour les textes
SHOWLINES         = 0           # dessiner les séparateurs
SHOWBORDER        = 0           # dessine une bordure autour de pypanel

#-----
# nom des bureaux: personnaliser le noms de vos bureaux
# si vous laissez vierge [], PyPanel va essayer d'utiliser les noms de bureaux
# spécifiés par le serveurX, si cela ne fonctionne pas, il utilisera les numéros
# comme nom de bureau.
# Ex. ["One", "Two", "Three", "Four", "Five", "Six", "Seven", "Eight"]
#-----
DESKTOP_NAMES    = []

#-----
# disposition des éléments:
#
#      [ 1 ][ 2 ][ 3 ][ 4 ][ 5 ]
#
#
# la disposition comprend 5 zones numérotées de 1 à 5 comme montré ci-dessus.
# chaque éléments doit être assigné à une section pour apparaitre dans pypanel.
# 0 désactive l'élément.
# par défaut, la section launcher est désactivée.
#-----
DESKTOP          = 1           # bouton de selecteur de bureau
TASKS            = 2           # listes des fenêtres
TRAY             = 3           # zone de notification
CLOCK            = 4           # horloge
LAUNCHER         = 0           # lanceurs

#-----
#
# configuration des actions de la souris
#-----
# clic gauche - button 1

```

```

# clic central - button 2
# clic droit - button 3
# scroll haut - button 4
# scroll bas - button 5
#
# changeDesktop(x)
# - change de bureau: se deplace de 'x' bureaux vers la droite, vers la gauche si
x est négatif
#
# toggleShade(task)
# - enroule ou déroule une fenêtre
#
# toggleHidden()
# - masque/affiche pypanel
#
# toggleMinimize(task, traise=1)
# - minimise/restaure une fenêreet optionnellement la place au premier plan.
#
# taskRaise(task, focus=1)
# - place la fenêtre en premier dans la liste des fenêtres et optionnellement lui
donne le focus.
#
# taskLower(task, focus=0)
# - place la fenêtre en dernier dans la liste des fenêtres et optionnellement lui
donne le focus
#
# taskFocus(task)
# - donne le focus à la fenêtre, si elle a déjà le focus, la minimiser.
#
# showDesktop()
# - masquer/afficher toutes les fenêtres: montrer le bureau
#-----

#-----
def desktopButtonEvent(pp, button):
#-----
# action sur le bouton sélecteur de bureaux

    if button == 1:
        pp.changeDesktop(-1)
    elif button == 2:
        pp.changeDesktop(2)
    elif button == 3:
        pp.changeDesktop(1)
    elif button == 4:
        pp.changeDesktop(1)
    elif button == 5:
        pp.changeDesktop(-1)

#-----
def clockButtonEvent(pp, button):
#-----
# action sur l'horloge

    if button == 1:
        os.system("xclock &")
    elif button == 2:
        pass

```

```

elif button == 3:
    pp.toggleHidden()
elif button == 4:
    pp.showDesktop()
elif button == 5:
    pp.showDesktop()

#-----
def panelButtonEvent(pp, button):
#-----
# action sur une section vide de pypanel

    if button == 1:
        pass
    elif button == 2:
        pass
    elif button == 3:
        pass
    elif button == 4:
        pass
    elif button == 5:
        pass

#-----
def taskButtonEvent(pp, button, task):
#-----
# action sur la liste des fenêtrés

    if button == 1:
        pp.taskFocus(task)
    elif button == 2:
        # tuer l'application
        task.obj.destroy()
    elif button == 3:
        # Ex. - XMMS ne s'enroule pas, donc cette option lui dit
        # de se minimiser, tout en continuant à utiliser le
        # bouton 3 pour enrouler/derouler les autres fenêtrés.
        # tclass est le nom de l'application (WM_CLASS)
        if "xmms" in task.tclass:
            pp.toggleMinimize(task)
        else:
            pp.toggleShade(task)
    elif button == 4:
        pp.taskRaise(task, focus=1)
    elif button == 5:
        pp.taskLower(task, focus=0)

```

voilà, je pense que c'est assez explicite :) . vous pouvez intégrer un menu à pypanel en utilisant [compiz-deskmenu](#) ou [9menu](#) et en l'associant à un lanceur. vous pouvez également naviguer entre les fenêtrés, utiliser des raccourcis clavier avec [xdotool](#) ..

sources: [pypanel](#) sur sourceforge

# adeskbar



[ADeskBar](#) est une application en python développée par le talentueux Adcomp aka [David Art](#), le créateur de la distribution [MadBox](#). adeskbarsert de panel, de dock, est très léger et hautement configurable grâce à une interface graphique. l'application est en developpement permanent, vous pouvez suivre la progression du projet sur le [blog d'Adcomp](#).

## installation

la dernière version stable est adeskbars.0.4.3 et est disponible [ici](#) sous forme de paquet .deb ou sources. les fichiers sont aussi dispo [sur mon espace public/pkgs](#).

- installation des dépendances:

```
# apt-get install python-xlib python-vte python-wnck python-alsaudio python-gmenu gnome-menus libgnome-menu2
```

- installation du paquet debian:

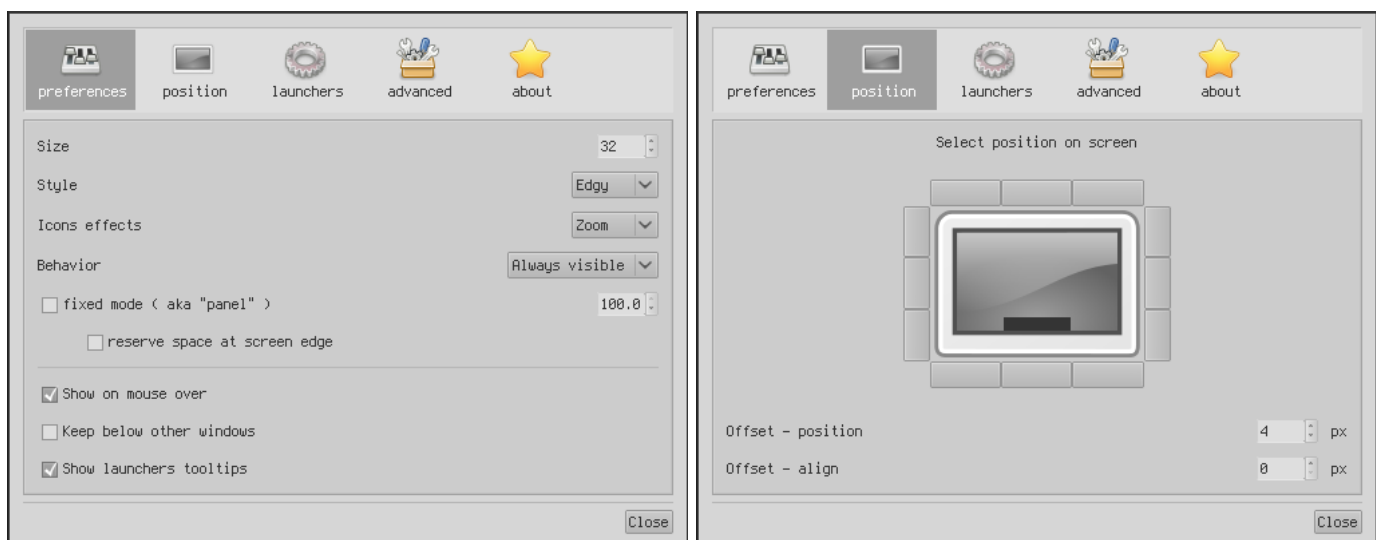
```
$ wget http://download.tuxfamily.org/adeskbars/archives/adeskbars.0.4.3-all.deb
# dpkg -i adeskbars.0.4.3-all.deb
```

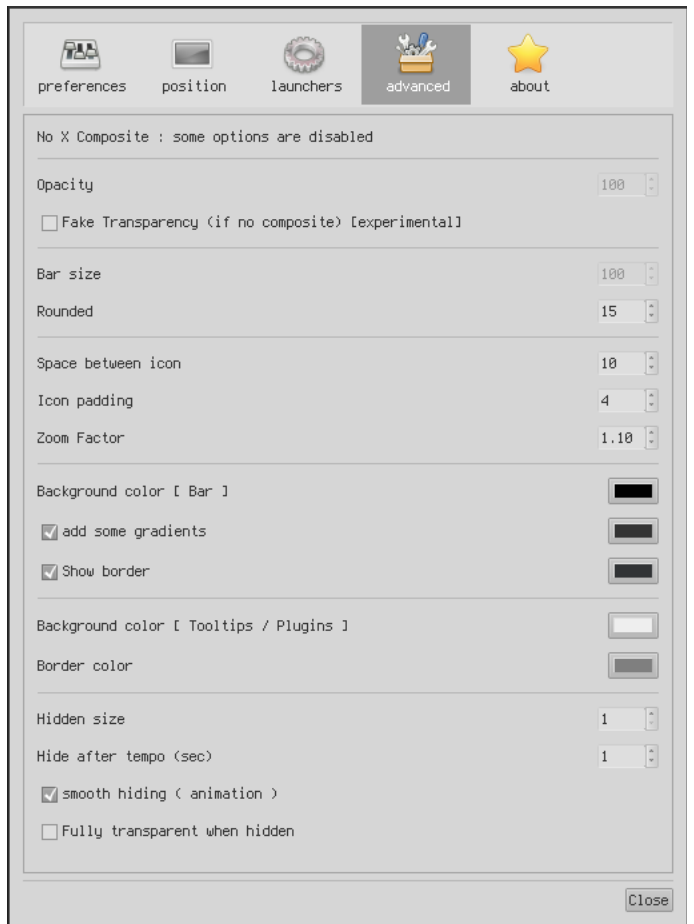
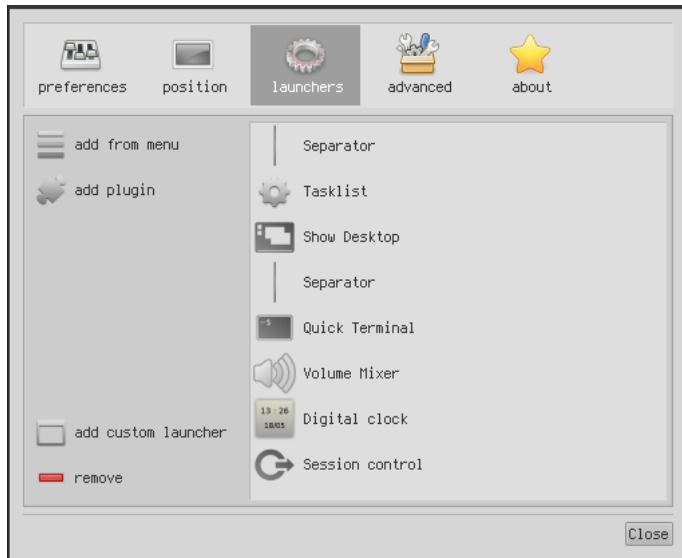
- installation depuis les sources:

```
$ wget http://download.tuxfamily.org/adeskbars/sources/adeskbars-0.4.3.tar.bz2
$ tar xvfj adeskbars-0.4.3.tar.bz2
$ cd adeskbars-0.4.3/
$ su
# ./install.sh
```

## configuration

la configuration d'ADeskbars passe par l'editeur graphique: clic droit sur la barre (en dehors d'un plugin/lanceur) puis "préférences". la fenêtre de configuration apparaît alors vous permettant d'effectuer vos réglages:



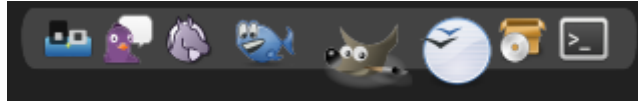


sources: [page de présentation](#) d'adeskbar

sivre le projet adeskbar: <http://davidmadbox.wordpress.com/category/adeskbar/>

# wbar

wbar est un dock minimal indépendant pour Linux. il s'intègre dans tous les gestionnaires de fenêtres. il supporte la transparence, la configuration graphique et la personnalisation des icônes.



## installation

la version stable chez Debian est wbar-1.3.3, je vous conseille donc l'installation depuis le site principal (version 2.3.0-1).

- téléchargement des paquets .deb wbar et wbar-config (aussi dispo [sur mon espace public](#)) :

```
$ wget http://wbar.googlecode.com/files/wbar_2.3.0-1_i386.deb
$ wget http://wbar.googlecode.com/files/wbar-config_2.3.0-1_i386.deb
```

- installation des paquets:

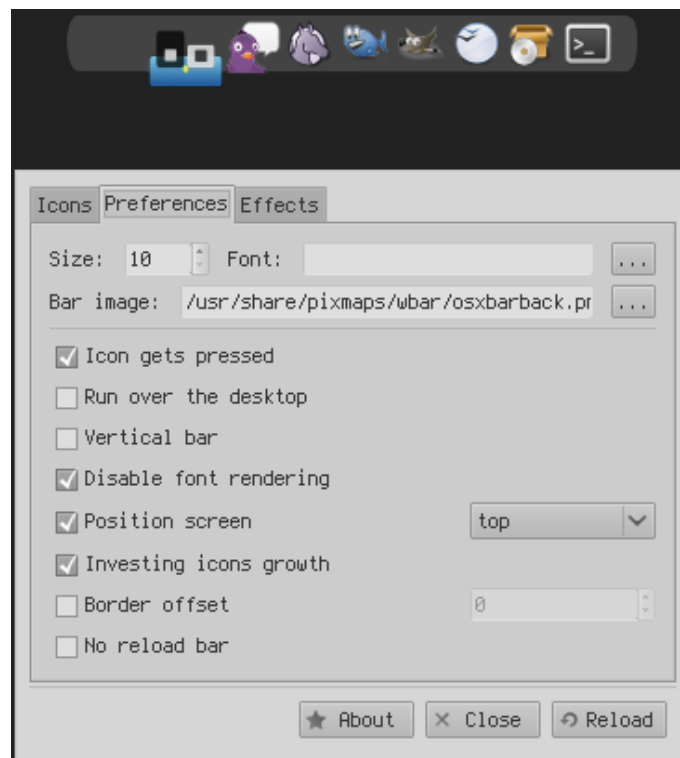
```
# dpkg -i wbar_2.3.0-1_i386.deb
# dpkg -i wbar-config_2.3.0-1_i386.deb
```

## configuration

pour lancer wbar:

```
$ wbar &
```

**wbar-config** se lance depuis wbar et permet une configuration complète de votre dock. par défaut, un clic-droit sur la barre recharge la configuration:



sources: [page principale du projet](#)



# tablaunch

tablaunch est un dock ultra-minimal indépendant. il fut le panel par défaut de crunchbanglinux lors de sa première version (crunchbang7.10.1). c'est le plus "basic" de la liste et je vous conseille d'utiliser un autre dock si vous désirez obtenir un rendu sympa pour vos icônes. l'intérêt de tablaunch réside dans son option "texte-only" qui permet de créer un dock ultra-réactif des plus léger.

## installation

tablaunch n'est pas présent dans les dépôts Debian, il faut passer par la compilation depuis les sources [disponibles sur sourceforge](#) ou [sur mon espace public](#). une fois les sources téléchargées, il faut installer la dépendance:

```
# apt-get install libimlib2-dev
```

puis compiler:

```
$ tar xvzf tablaunch-0.6.tar.gz
$ cd tablaunch-0.6/src
$ make using.imlib2
# make install
```

## configuration

tablaunch accepte les options suivantes (traduction du man):

```
tablaunch version 0.6
usage: tablaunch [option] [option] ...
where options include:
  option                X resource                description
  -----                -
  -h, --help            -
  --settings            -
                        -
par défaut)
  --ignoreXRM           -
avec un tilingwm)
  -c configfile         configfile         utiliser un fichier de
configuration
  -fg color             foreground         couleur du texte
  -sfg color            selected_foreground  couleur du texte de l'onglet
sélectionné
  -pfg color           pressed_foreground   couleur du texte de l'onglet pressé
  -bg color             background         couleur de fond des onglets
  -fn fontname          font                police utilisée
  -sfn fontname         selected_font       police utilisée pour l'onglet
sélectionné
  -x xoffset            xoffset            marge horizontale
  -y yoffset            yoffset            marge verticale
  -r                    rightalign          placer tablaunch à droite de l'écran
  -d hideDelay          hide_delay         délai avant le masquage automatique
```

-l	always_show_label	toujours afficher le label
-t	text_only	pas d'icônes
-k	keep_selected_on_hide	garder l'onglet sélectionné visible
-e float	expand_factor	facteur d'expansion
--iconMaskOff	use_icon_mask	autorise les images à être
transparentes		
--fit_text	fit_text	ajuste la hauteur des icônes sur la
taille de la police		
--s_yoffset pixels	selected_yoffset	décalage vertical de l'onglet
sélectionné par rapport	aux onglets voisins	
--limit_y pixels	limit_y	décalage vertical maximum
--hidden pixels	hidden_height	taille de tablaunch masqué
--bottom pixels	margin_bottom	espace sous le texte
--top pixels	margin_top	espace au-dessus du texte
--sides pixels	margin_sides	espace à droite/gauche du texte
--pulldown pixels	pulldown_height	décalage vertical de l'onglet
sélectionné		
--opts.bevel pixels	opts.bevel	taille du décalage autour des
onglets		
--overlap pixels	tab_overlap	chevauchement entre les onglets,
une valeur négative produit	des onglets séparés.	
--step pixels	step_factor	step factor of tab offset as it
gets farther from the selected	tab ..??	
--height pixels	same_height	taille des icônes
--caption_y pixels	caption_yoffset	distance d'appel des onglets
--no_caption	no_caption	pas d'appel des onglets
	or show_caption	
--no_label	no_label	pas de label
	or show_label	
--iconhome dir	iconhome	chemin du dossier d'icônes
--no_iconhome	no_iconhome	ne pas utiliser de dossier d'icônes
	or use_iconhome	
--blinks int	blinks	nombre de clignotements lors du
clic		
--brightness float	brightness	luminosité de l'onglet lors du clic
--dock [top bottom]	dock_position	position de tablaunch sur l'écran

## utilisation

tablaunch s'utilise depuis la ligne de commande et lit un fichier texte qui comprend le "menu" du dock. une des façons les plus simples est d'éditer un script de lancement. des exemples de scripts sont situés dans le répertoire des sources de tablaunch. pour tester tablaunch depuis le répertoire des sources:

```
$ cd example
$ ./tablaunch.sh
```

c'est assez basic... j'avoue :) mais vous pouvez choisir vos icônes ou décider d'employer tablaunch "text-only".

### tablaunch textonly

```
menu  filer  terminal  internet  jabber  mail  arpinux  deviantart  crunch  images  docs  pkgs  lock  exit
```

- le script de lancement:

```
#!/bin/sh
# tabdock, a simple script for tablaunch
tablaunch \
  --ignoreXRM \
  --dock bottom -x 0 -y 0 -r \
  -fn "fixed" -sfn "fixed" \
  -bg "#000000" \
  -fg "#9E9E9E" -sfg "#D7D7D7" -pfg "#099F00" \
  -d 1 -t -e 1 --fit_text \
  --hidden 1 --bottom 1 --top 1 \
  --pulldown 5 --caption_y 10 \
  --no_label \
  -c ~/.tablaunchrc
```

- le fichier du dock:

```
# ~/.tablaunchrc
# file format: label command icon big_icon
menu "compiz-deskmenu"
filer "rox"
terminal "urxvtc"
internet "uzbl"
jabber "urxvtc -T jabber -e mcabber"
mail "claws-mail"
arpinux "uzbl http://arpinux.org"
deviantart "uzbl http://deviantart.com"
crunch "uzbl http://crunchbanglinux-fr"
images "rox ~/pics"
docs "rox ~/docs"
pkgs "rox /pkgs"
lock "slock"
exit "quit.sh"
```

*sources:* [tablaunch](#) sur sourceforge

## tint2

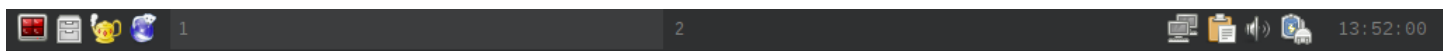
tint2 est un panel multi-fonction qui a de plus en plus de succès. il est léger, rapide et hautement configurable. il est indépendant et s'intègre dans quasi tous les gestionnaires de fenêtres. c'est le panel par défaut de la distribution [crunchbanglinux](#) sur openbox et je l'utilise dans mon [livarp](#) pour les sessions pekwm, evilwm et echinuswm.

## installation

tint2 est présent dans les dépôts Debian sous la version 0.9.2, je vous conseille donc l'installation depuis les sources (version 0.11). une version .deb de la 0.11 est disponible dans les dépôts de crunchbang statler, pour l'installer:

```
$ wget http://packages.crunchbanglinux.org/statler/pool/main/tint2_0.11~svn620-1_i386.deb
# dpkg -i tint2_0.11~svn620-1_i386.deb
```

# configuration



la configuration de tint2 peut se faire en GUI grâce à tint2conf, mais je ne vous le conseille pas. le logiciel fonctionne bien mais son organisation prête à confusion et de nombreux utilisateurs ont effacés leurs configurations préférées avec tint2conf. nous allons donc configurer tint2 "à l'ancienne", en éditant son fichier de configuration.

notez que vous pouvez lancer plusieurs instances de tint2 avec leurs configurations respectives. pour l'exemple, nous prendrons le fichier de configuration du tint2 de crunchbanglinux:

l'avantage de tint2 est que vous pouvez tout configurer: l'apparence, la position, les widgets, la disposition interne au panel, les actions de la souris sur le panel... alors allons-y: voici le fichier de configuration correspondant à l'image ci-dessus:

```
#-----  
# TINT2 CONFIG FILE  
#-----  
# For more information about tint2, see:  
# http://code.google.com/p/tint2/wiki/Welcome  
#  
# For more config file examples, see:  
# http://crunchbanglinux.org/forums/topic/3232/my-tint2-config/  
  
# Background definitions  
# ID 1  
rounded = 0  
border_width = 0  
background_color = #ffffff 5  
border_color = #828282 0  
  
# ID 2 - task active  
rounded = 1  
border_width = 0  
background_color = #d8d8d8 30  
border_color = #d8d8d8 30  
  
# ID 3 - task  
rounded = 1  
border_width = 0  
background_color = #000000 0  
border_color = #000000 0  
  
# ID 4  
rounded = 1  
border_width = 1  
background_color = #888888 20  
border_color = #ED2323 60  
  
# ID 5 - taskbar  
rounded = 0  
border_width = 1  
background_color = #000000 0  
border_color = #000000 0
```

```
# ID 6 - active taskbar
rounded = 0
border_width = 1
background_color = #d8d8d8 8
border_color = #d8d8d8 0

# ID 7 - tooltip
rounded = 3
border_width = 0
background_color = #222222 90
border_color = #222222 90

# ID 8
rounded = 1
border_width = 1
background_color = #888888 20
border_color = #888888 20

# Panel
panel_monitor = all
panel_position = top center horizontal
panel_items = LTSC
panel_size = 100% 30
panel_margin = 0 -1
panel_padding = 0 0
panel_dock = 0
wm_menu = 1
panel_layer = bottom
panel_background_id = 1

# Panel Autohide
autohide = 0
autohide_show_timeout = 0.3
autohide_hide_timeout = 1.5
autohide_height = 6
strut_policy = follow_size

# Taskbar
taskbar_mode = multi_desktop
taskbar_padding = 6 0 6
taskbar_background_id = 5
taskbar_active_background_id = 6
taskbar_name = 1
taskbar_name_background_id = 0
taskbar_name_active_background_id = 0
taskbar_name_font = Liberation Sans 9
taskbar_name_font_color = #828282 100
taskbar_name_active_font_color = #828282 100

# Tasks
urgent_nb_of_blink = 20
task_icon = 1
task_text = 0
task_centered = 1
task_maximum_size = 40 40
task_padding = 2 2
task_background_id = 3
```

```

task_active_background_id = 2
task_urgent_background_id = 4
task_iconified_background_id = 3

# Task Icons
task_icon_asb = 80 0 0
task_active_icon_asb = 100 0 0
task_urgent_icon_asb = 100 0 0
task_iconified_icon_asb = 80 0 0

# Fonts
task_font = Liberation Sans 06_55 6
task_font_color = #828282 60
task_active_font_color = #828282 100
task_urgent_font_color = #FFFFFF 100
task_iconified_font_color = #d8d8d8 60
font_shadow = 0

# Launcher
launcher_padding = 8 4 4
launcher_background_id = 0
launcher_icon_size = 24
# Specify icon theme names with launcher_icon_theme.
# if you have an XSETTINGS manager running (like xfsettingsd), tint2 will follow
your current theme.
launcher_icon_theme = gnome-colors-statler
# Each launcher_item_app must be a full path to a .desktop file
launcher_item_app = /usr/share/applications/terminator.desktop
launcher_item_app = /usr/share/applications/Thunar.desktop
launcher_item_app = /usr/share/applications/geany.desktop
launcher_item_app = /usr/share/applications/iceweasel.desktop

# System Tray
systray = 1
systray_padding = 4 2 3
systray_sort = ascending
systray_background_id = 0
systray_icon_size = 24
systray_icon_asb = 100 0 0

# Clock
time1_format = %H:%M:%S
time1_font = Liberation Mono 10
#time2_format = %A %d %B
#time2_font = Liberation Sans 6
clock_font_color = #828282 100
clock_padding = 12 4
clock_background_id = 0
clock_lclick_command = gsimplecal
clock_rclick_command = gsimplecal

# Tooltips
tooltip = 1
tooltip_padding = 2 2
tooltip_show_timeout = 0.0
tooltip_hide_timeout = 0.0
tooltip_background_id = 7
tooltip_font_color = #d8d8d8 100

```

```

tooltip_font = Liberation Sans normal 9.0

# Mouse
mouse_middle = none
mouse_right = toggle
mouse_scroll_up = toggle
mouse_scroll_down = iconify

# Battery
battery = 1
battery_low_status = 20
battery_low_cmd = notify-send "battery low"
battery_hide = 96
bat1_font = Liberation Sans 10
bat2_font = Liberation Sans 8
battery_font_color = #FFFFFF 100
battery_padding = 2 0
battery_background_id = 0

# End of config

```

détaillons à présent ce fichier: il est organisé par sections contrôlant chacune une partie de tint2:

- **# backgrounds definitions:** réglage des fonds et bordures de tint2, chaque 'ID' peut être assigné à une ou plusieurs parties de tint2.
  - rounded: taille en pixel de l'arrondi des angles (0=angle droit)
  - background\_color: couleur et pourcentage d'opacité de l'arrière plan
  - border\_color: couleur et pourcentage d'opacité de la bordure
  
- **# panel:** position et disposition du panel
  - panel\_monitor: écran d'affichage et de gestion de tint2, mettre sur 'all' pour un affichage sur les différents écrans.
  - panel\_position: placement sur l'écran sous la forme 'place' 'alignement' 'disposition'
  - panel\_items: organisation du panel, 'L'launcher - 'T'askbar - 'S'systray - 'B'atterie - 'C'clock
  - panel\_size: taille du panel sous la forme 'largeur' 'hauteur'
  - panel\_margin: décalage au bord d'écran sous la forme 'marge horizontale' 'marge verticale'
  - panel\_padding: marge intérieure à tint2 sous la forme 'marge horizontale' 'marge verticale' 'espace entre les éléments'
  - panel\_dock: traite tint2 comme un dock (0 non, 1 oui)
  - wm\_menu: un clic-droit affiche le menu du gestionnaire de fenêtres si il existe (0 non, 1 oui)
  - panel\_layer: profondeur du panel sous la forme 'bottom'en-dessous - 'normal'normal - 'top'au-dessus
  - panel\_background\_id: background appliqué au panel
  
- **# panel autohide:** propriétés du masquage automatique
  - autohide: 0 non - 1 oui
  - autohide\_show\_timeout: delai d'affichage de tint2
  - autohide\_hide\_timeout: delai de masquage de tint2
  - autohide\_height: taille de tint2 masqué en pixels
  - strut\_policy: conditions d'affichage sous la forme 'follow\_size' suit la taille des fenêtres maximisées - 'minimum' utile avec de l'autohide - 'none' aucune

- **# taskbar:** réglages de la barre de tâches
  - taskbar\_mode: 'single\_desktop' ne gère qu'un bureau - 'multi\_desktop' gère tous les bureaux
  - taskbar\_padding: marge intérieure à la taskbar sous la forme 'marge horizontale' 'marge verticale' 'espace entre les tâches'
  - taskbar\_background\_id: background appliqué à la barre de tâche
  - taskbar\_active\_background\_id: background appliqué à la barre de tâche active
  - taskbar\_name: afficher le nom du bureau (0 non, 1 oui)
  - taskbar\_name\_background\_id: background appliqué au nom du bureau
  - taskbar\_name\_active\_background\_id: background appliqué au nom du bureau actif
  - taskbar\_name\_font: police utilisée pour le nom du bureau
  - taskbar\_name\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité du texte du nom du bureau
  - taskbar\_name\_active\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité du texte du nom du bureau actif
- **# tasks:** réglage des fenêtres de tâches
  - urgent\_nb\_of\_blink: nombre de flash sur l'application urgente
  - task\_icon: afficher les icônes des tâches (0 non, 1 oui)
  - task\_text: afficher le texte des tâches (0 non, 1 oui)
  - task\_centered: centrer l'affichage dans les tâches (0 non, 1 oui)
  - task\_maximum\_size: taille maximale des tâches sous la forme 'largeur max' 'hauteur max'
  - task\_padding: marges internes aux tâches sous la forme 'marge horizontale' 'marge verticale'
  - task\_background\_id: background appliqué aux tâches
  - task\_active\_background\_id: background appliqué aux tâches actives
  - task\_urgent\_background\_id: background appliqué aux tâches urgentes
  - task\_iconified\_background\_id: background appliqué aux tâches minimisées
- **# task icons:** réglages des icônes dans la barre de tâches
  - task\_icon\_asb: coloration des icônes sous la forme 'alpha' de 0 à 100 - 'saturation' de -100 à 100 - 'luminosité' de -100 à 100
  - task\_active\_icon\_asb: coloration des icônes actives
  - task\_urgent\_icon\_asb: coloration des icônes urgentes
  - task\_iconified\_icon\_asb: coloration des icônes minimisées
- **# fonts:** réglages des polices utilisées
  - task\_font: police de la barre de tâches sous la forme 'police' 'style' 'taille'
  - task\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité de la police des tâches
  - task\_active\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité de la police des tâches actives
  - task\_urgent\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité de la police des tâches urgentes
  - task\_iconified\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité de la police des tâches minimisées
  - font\_shadow: ombre portée au texte (0 non, 1 oui)
- **# launcher:** réglages des lanceurs
  - launcher\_padding: marges internes à la section launcher sous la forme 'marge horizontale' 'marge verticale' 'espace entre les lanceurs'
  - launcher\_background\_id: background appliqué aux lanceurs
  - launcher\_icon\_size: taille des icônes des lanceurs
  - launcher\_icon\_theme: theme d'où sont issues les icônes des lanceurs
  - launcher\_item\_app: adresse du lanceur (au format .desktop)



- **# system tray:** réglages de la zone de notification
  - systray: afficher la zone de notification (0 non, 1 oui)
  - systray\_sort: classement des icônes dans la zone de notification
  - systray\_background\_id: background appliqué à la zone de notification
  - systray\_icon\_size: taille des icônes de la zone de notification
  - systray\_icon\_asb: coloration des icônes sous la forme 'alpha' de 0 à 100 - 'saturation' de -100 à 100 - 'luminosité' de -100 à 100
- **# clock:** réglages de l'horloge
  - time1\_format: format de la première ligne (man strftime)
  - time1\_font: police utilisée pour la première ligne
  - time2\_format: format de la seconde ligne
  - time2\_font: police utilisée pour la seconde ligne
  - clock\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité de la police de l'horloge
  - clock\_padding: marges internes à l'horloge sous la forme 'marge horizontale' 'marge verticale'
  - clock\_background\_id: background appliqué à l'horloge
  - clock\_lclick\_command: action lors d'un clic gauche sur l'horloge
  - clock\_rclick\_command: action lors d'un clic droit sur l'horloge
- **# tooltips:** réglages des bulles d'aides
  - tooltip: afficher les bulles d'aides (0 non, 1 oui)
  - tooltip\_padding: marges internes aux bulles d'aides sous la forme 'marge horizontale' 'marge verticale'
  - tooltip\_show\_timeout: délai d'affichage des bulles d'aides
  - tooltip\_hide\_timeout: délai de masquage des bulles d'aides
  - tooltip\_background\_id: background appliqué aux bulles d'aides
  - tooltip\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité de la police des bulles d'aides
  - tooltip\_font: police utilisée pour les bulles d'aides sous la forme 'police' 'style' 'taille'
- **# mouse:** réglages des actions de la souris sur les tâches: accepte les arguments suivants: none (aucun), close(fermer la fenêtre), toggle(bascule le focus), iconify(minimise), shade(enroule), toggle\_iconify(minimise/restaure), maximize\_restore(maximise/restaure), desktop\_left(envoi au bureau de gauche), desktop\_right(envoi au bureau de droite), next\_task(tâche suivante), prev\_task(tâche précédente).
  - mouse\_middle: action au clic central
  - mouse\_right: action au clic droit
  - mouse\_scroll\_up: action au défilement vers le haut
  - mouse\_scroll\_down: action au défilement vers le bas
- **# battery:** réglages du contrôleur d'alimentation
  - battery: affiche la batterie (0 non, 1 oui)
  - battery\_low\_status: pourcentage de charge pour le status 'faible'
  - battery\_low\_cmd: commande exécutée lors du status 'faible'
  - battery\_hide: pourcentage de charge maximum pour afficher la batterie
  - bat1\_font: police utilisée pour la batterie
  - bat2\_font: ?
  - battery\_font\_color: couleur et pourcentage d'opacité de la police de la batterie
  - battery\_padding: marges internes à la batterie
  - battery\_background\_id: background appliqué à la batterie

## astuces

- intégrer un applet de corbeille avec tint2 et thunar (*sources* [coyotus sur LinuxTrack](#)): créer un fichier nommé corbeille.desktop avec le contenu suivant dedans.

```
Name=Corbeille
Comment=Corbeille
Exec=thunar trash:///
Icon=/home/$USER/.icons/votre_thème_icone/filesystems/gnome-fs-trash-empty.png
Terminal=false
Type=Application
Categories=other
```

ensuite, éditer votre tint2rc et ajouter le launcher de corbeille:

```
# Each launcher_item_app must be a full path to a .desktop file
launcher_item_app = /usr/share/applications/corbeille.desktop
```

résultat:



*sources:* [wiki tint2](#) sur google code + [wiki tint2](#) sur crunchbanglinux-fr

## conclusion

panels ou docks, le but est de vous simplifier la tâche. pour certains (dont j'avoue faire partie) rien ne vaut le raccourcis clavier, mais ces petits outils sont très pratiques et permettent de consacrer les raccourcis à d'autres applications ou à la gestion des fenêtres.

---

contributeur: [arpinux](#)