

dynamic virtual terminal manager

DVTM : le gestionnaire de terminal en console

dvtm reprend le principe du gestionnaire de fenêtres 'tiling', popularisé par des wms comme [dwm](#), mais en console. En tant que gestionnaire de fenêtres de terminal, dvtm tente de faciliter votre travail avec plusieurs applications en console..

pourquoi dvtm?

dvtm s'efforce d'adhérer à la philosophie UNIX. Il essaie de faire une chose, la gestion dynamique de fenêtres de la console, et de le faire bien. dvtm n'implémente pas la gestion des sessions. Contrairement à tmux il ne suit pas un modèle client/serveur. donc dvtm n'a pas de support pour les sessions qui sont partagées entre plusieurs utilisateurs sur des machines différentes. Ce sont des décisions de conception et elles sont considérées comme des caractéristiques, pas des erreurs. le code source de dvtm est relativement court (~ 3600 lignes de C ANSI), simple et donc facile à modifier.

Obtenir dvtm

- télécharger la dernière archive : [dvtm-0.9.tar.gz](#)
sha1sum : 74b9d1f5172fddd6839d932e483d36c6d0ef4b04
- sur Debian, dans un terminal

```
# apt-get install dvtm
```

- dvtm a aussi une [page de projet](#) sur freshmeat.net
- obtenir la dernière version en dev depuis les dépôts git:

```
git clone git://repo.or.cz/dvtm.git
```

Installation

pour construire dvtm, il vous faudra certainement obtenir une dépendance: libncurses.

[télécharger](#) la dernière archive de dvtm puis l'extraire. éditer le config.mk pour l'adapter à votre configuration (dvtm s'installe par défaut dans /usr/local/). puis personnaliser votre config.h comme vous le désirez.

Si vous êtes sur un système UTF-8 (vérifier \$LANG et la sortie de 'locale' en cas de doute), vous voudrez probablement lier dvtm à libncursesw (par défaut), sinon changer config.mk vers une libncurses existante.

```
$ $EDITOR config.mk
$ $EDITOR config.h
$ make
# make install
```

Vous devriez maintenant être en mesure de lancer `dvtm`, rediriger `stderr` vers un fichier ou `/dev/null` (juste au cas où quelque chose aille mal, vous le verrez dans le log).

```
./dvtm 2> log
```

Lancement

`dvtm` peut être lancé depuis une `tty` ou en terminal en session graphique.

Tous les raccourcis clavier `dvtm` démarrent par un modificateur commun (mentionné **MOD**). `MOD` par défaut est réglé sur **CTRL+g** mais cela peut être modifié en session avec l'indicateur `'-m'` de la ligne de commande ou lors de la compilation en changeant `config.h`.

Raccourcis

rappel: **MOD = Control+g** par défaut

keys	action
MOD-c	ouvrir une nouvelle fenêtre de terminal.
Mod-x	ferme la fenêtre active.
Mod-l	agrandit la fenêtre principale de 5% (sauf en 'grid' ou 'fullscreen').
Mod-h	réduit la fenêtre principale de 5% (sauf en 'grid' ou 'fullscreen')
Mod-j	active la fenêtre suivante.
Mod-k	active la fenêtre précédente.
Mod-[1..n]	active la fenêtre 'n'.
Mod-.	minimise/restore la fenêtre.
Mod-u	active la fenêtre suivante non-minimisée.
Mod-i	active la fenêtre précédente non-minimisée.
Mod-m	active le mode fullscreen.
Mod-PageUp	remonte l'historique écran.
Mod-PageDown	descend l'historique écran.
Mod-Space	circule entre les dispositions (layouts).
Mod-Enter	échange entre la fenêtre active et la fenêtre principale.
Mod-t	disposition tiling vertical.
Mod-b	disposition tiling horizontal.
Mod-g	disposition en grille.
Mod-s	affiche/masque la barre de statut.
Mod-r	redessine l'écran.
Mod-G	annule la commande précédente.
Mod-a	active le multiplexing: la commande est envoyée à toutes les fenêtres non-minimisées.
Mod-X	verrouille l'écran.
Mod-B	(dés)active l'alarme sonore (désactivé par défaut).
Mod-M	(dés)active la capture de la souris.
Mod-q	quitte <code>dvtm</code> .

`dvtm` se termine automatiquement à la fermeture de la dernière fenêtre. si vous désirez quitter avant, utiliser le raccourcis `'MOD+q'`.

Configuration

La configuration de dvtm passe par la création d'un config.h et la (re)compilation du code source. Voir le config.def.h par défaut comme exemple pour l'adapter à vos préférences. Vous définissez essentiellement les dispositions et les raccourcis utilisés par dvtm. Il ya quelques macros prédéfinis pour faciliter la configuration.

Ligne de commande

dvtm n'accepte que quelques options en ligne de commande:

- **-v** affiche la version puis quitte.
- **-m mod** détermine la combinaison de la touche de modification durant la session, écrasant la valeur définie dans config.h. ex: '-m ^w' définira 'MOD=CTRL+w'. utile si vous lancez plusieurs sessions de dvtm.
- **[command]** : exécute 'command' après le lancement de dvtm.
- **-s status-fifo** si 'status-fifo' est un 'pipe' valide, dvtm lit la sortie et l'affiche dans la barre de statut. voir le script 'dvtm-status' inclus dans les sources pour un exemple.

```
#!/bin/sh

FIFO="/tmp/dvtm-status.$$"

[ -e "$FIFO" ] || mkfifo "$FIFO"
chmod 600 $FIFO

while true; do
    date +%H:%M
    sleep 60
done > $FIFO &

STATUS_PID=$!
./dvtm -s $FIFO 2> /dev/null
kill $STATUS_PID
rm $FIFO
```

Layouts

dvtm utilise par défaut 4 disposition (layouts) pour organiser vos fenêtres à l'écran.

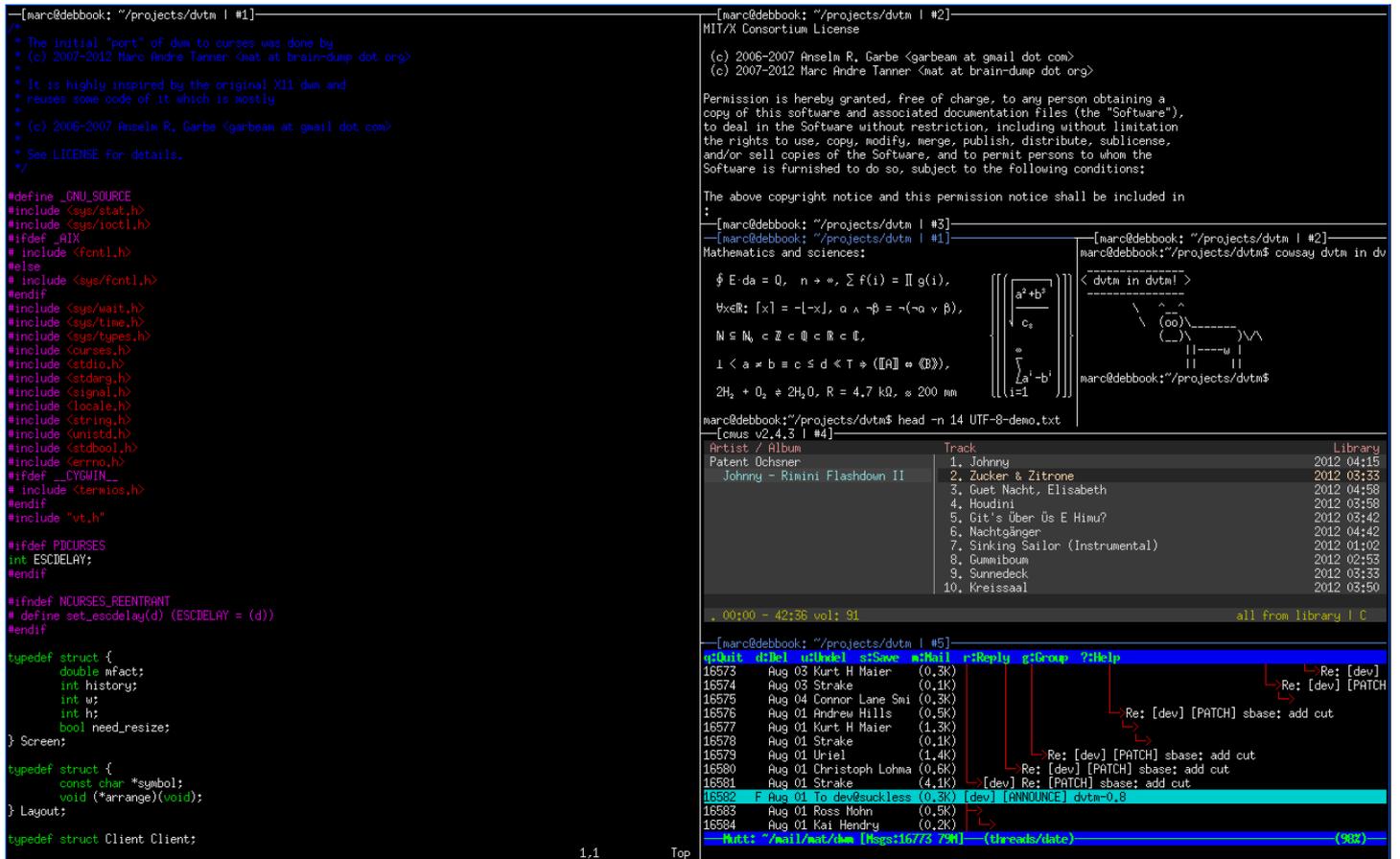
- Vertical Stack Tiling (default) : la moitié gauche de l'écran (master area) est utilisée par la fenêtre principale, les autres fenêtres s'empilent dans la moitié de droite.
- Bottom Stack Tiling : la moitié supérieure de l'écran (master area) est utilisée par la fenêtre principale, les autres fenêtres s'empilent dans la moitié inférieure
- Grid : organise les fenêtres à tailles égales sur l'écran.
- Fullscreen : affiche uniquement la fenêtre principale en plein écran.

autres dispositions disponibles dans les sources mais non utiisées par défaut:

- Top Stack Tiling : la moitié inférieure de l'écran (master area) est utilisée par la fenêtre principale, les autres fenêtres s'empilent dans la moitié supérieure
- Spiral
- Dwindle

Screenshots

dtm en action.



dtm screenshot in tile layout



dtm screenshot in grid layout

Liens

projet relatifs à dvtm.

- [dwm](#)
- [tmux](#)

License

dvtm utilise le doce de dwm et donc la même license [MIT/X11](#). la parie émulation de terminal est sous license ISC.

sources : [wiki officiel](#)